

## OPRM Classic / Professional 12 Systemanforderungen

OPRM Classic / Professional ist ein Windows-Programm und läuft nicht auf MAC Systemen.  
Anmerkung: OPRM Classic / Professional benötigt eine Internetverbindung.

### Grafikkarten

OPRM Classic / Professional erfordert einen Computer mit einer schnellen Grafikkarte und viel Speicher. Bitte schauen Sie sich die untenstehenden Systemanforderungen an, bevor Sie sich OPRM Classic / Professional kaufen oder upgraden.

Wenn Sie bereits ein Laptop haben, können Sie [hier](#) nachsehen, ob es zu OPRM Classic / Professional passt.

### Kompatible VR-Brillen

- Samsung VR
- Oculus Rift
- andere VR-Geräte auf Anfrage

### Unterstützt OPRM Classic / Professional Remotedesktop?

Nein, OPRM Classic / Professional unterstützt offiziell keine Remotedesktopverbindungen, wie zum Beispiel Windows Remote Desktop, VMWare Fusion, VMWare VDI, Citrix/ZenApp, TeamViewer, Nvidia GRID, XenServer, XenDesktop etc.

Derzeit gibt es keine Pläne eine Unterstützung für solche Anwendungen hinzuzufügen. Manche Remotedesktopverbindungen, wie z.B. TeamViewer, lassen Sie möglicherweise einen Rendervorgang starten, aber die Navigation durch die Szenen und sich bewegende Objekte können sich anderes verhalten als erwartet. Andere Anwendungen, wie z.B. Citrix und VMWare Produkte, haben möglicherweise Probleme OPRM Classic / Professional zu starten.



<b>Minimale Systemvoraussetzungen für OPRM Classic / Professional V12</b>	
<b>Internetverbindung</b>	Eine Internetverbindung ist erforderlich.
<b>Grafikkarte</b>	High-End-Grafikkarte. Mindestens 7.000 PassMark-Punkte (Wie die Nvidia GeForce GTX 1650, Quadro K6000, AMD Radeon RX 470 oder besser). 4 GB Grafikkartenspeicher
<b>Betriebssystem</b>	Windows 10 64-bit Version 1809 oder neuer oder Windows 11 Version 21H2 oder neuer
<b>CPU (Prozessor)</b>	Die CPU sollte bei Passmark eine Punkteanzahl von mindestens 2000 haben im Single Thread. Möglichst hoher GHz-Wert, idealerweise 3,0+ GHz. Weniger als 3,5 GHz können als Flaschenhals für schnelle Grafikkarten wie RTX 3080 fungieren.
<b>Arbeitsspeicher</b>	16 GB oder mehr
<b>Monitorauflösung</b>	Mindestens 1920 x 1080**
<b>Festplattenlaufwerk</b>	SATA3 SDD, HDD Festplatte
<b>Festplattenspeicher</b>	40 GB
<b>Zeigegerät</b>	MS-Maus-kompatibles Gerät

\*Filme in 4K-Auflösung benötigen mindestens 6GB Grafikkartenspeicher.

Ein PC mit dieser Hardware wird nicht empfohlen, da nur einfache Szenen bearbeitet werden können. Bitte beachten Sie, dass diese Konfiguration nicht in der Lage sein wird, die High-End-Funktionen von Lumion reibungslos zu nutzen.

Wir empfehlen ein Upgrade, wenn Sie feststellen, dass Ihr Computer diesen Mindestanforderungen entspricht.



Empfohlene Systemvoraussetzungen für OPRM Classic / Professional V12	
<b>Internetverbindung</b>	Eine Internetverbindung ist erforderlich.
<b>Grafikkarte</b>	High-End-Grafikkarte. Mindestens 14.000 PassMark-Punkte(Wie die NVIDIA GeForce RTX 2070, NVIDIA Quadro RTX 4000, AMD Radeon RX 5700XT oder besser). 8 GB Grafikkartenspeicher
<b>Betriebssystem</b>	Windows 10 64-bit Version 1809 oder neuer oder Windows 11 Version 21H2 oder neuer
<b>CPU (Prozessor)</b>	Die CPU sollte bei Passmark eine Punkteanzahl von mindestens 2200 haben im Single Thread.  Möglichst hoher GHz-Wert, idealerweise 3,0+ GHz. Weniger als 3,5 GHz können als Flaschenhals für schnelle Grafikkarten wie RTX 3080 fungieren.
<b>Arbeitsspeicher</b>	32 GB oder mehr
<b>Bildschirmauflösung</b>	Mindestens 1920 x 1080**
<b>Festplattenlaufwerk</b>	SATA3 SSD oder NVME m.2 Festplatte
<b>Festplattenspeicher</b>	40 GB
<b>Zeigegerät</b>	MS-Maus-kompatibles Gerät

Ein PC mit dieser Hardware kann komplexe Designs verarbeiten und Projekte wie: Ein kleiner Park oder ein Teil einer Stadt, der mit OpenStreetMap oder anderen einfachen Modellen erstellt wurde. Ein großes Haus mit detailliertem Interieur, bestehend aus mehreren Modellen und HD-Texturen. Ein einzelnes Wohn- oder Geschäftsmodell mit einem einzelnen Teil der Landschaft unter Verwendung einiger High-End-Modelle, z. B. der feindetaillierten Bäume.



<b>Hochkomplexes Design Systemvoraussetzungen für OPRM Classic / Professional V12</b>	
<b>Internetverbindung</b>	Eine Internetverbindung ist erforderlich.
<b>Grafikkarte</b>	High-End-Grafikkarte. Mindestens 20.000 PassMark-Punkte. 10 GB Grafikkartenspeicher.
<b>Betriebssystem</b>	Windows 10 64-bit Version 1809 oder neuer oder Windows 11 Version 21H2 oder neuer
<b>CPU (Prozessor)</b>	Die CPU sollte bei Passmark eine Punkteanzahl von mindestens 2600 haben im Single Thread.  Möglichst hoher GHz-Wert, idealerweise 3,0+ GHz. Weniger als 3,5 GHz können als Flaschenhals für schnelle Grafikkarten wie RTX 3080 fungieren.
<b>Arbeitsspeicher</b>	64 GB oder mehr
<b>Bildschirmauflösung</b>	Mindestens 1920 x 1080**
<b>Festplattenlaufwerk</b>	SATA3 SSD oder NVME m.2 Festplatte
<b>Festplattenspeicher</b>	40 GB
<b>Zeigegerät</b>	MS-Maus-kompatibles Gerät

Ein PC mit dieser Hardware kann ultrakomplexe Designs verarbeiten und Projekte mit mehreren High-End-Funktionen, wie z. B.: Eine detaillierte Stadt, ein Flughafen oder ein Stadion. Ein detailliertes mehrstöckiges Gebäude mit Innenräumen aus vielen Modellen und HD-Texturen. Eine detaillierte Landschaft mit hochwertigen Lumion-Funktionen wie hochdetaillierten Bäumen und 3D-Gras.

\*\* Bei einer höheren Auflösung kann dies die Leistung von OPRM Classic / Professional beeinflussen.

